



INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

FACULTAD DE INGENIERÍA

CÓDIGO DEMRE: 16014

DURACIÓN DE LA CARRERA

8 Semestres

Régimen: Diurno

GRADO ACADÉMICO

Licenciado(a) en
Ingeniería Aplicada

TÍTULO PROFESIONAL

Ingeniero(a) de Ejecución en
Computación e Informática

ACREDITACIÓN

Las carreras de pregrado cuya acreditación no es obligatoria, sólo podrán volver a acreditarse a partir del año 2025 (Ley 21.091)

DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

Serás parte de una Universidad pionera en la formación de Ingenieros de Ejecución en Computación e informática, desde el año 1972. Como egresado (a) de nuestro plantel, tendrás las capacidades para desarrollar estrategias y herramientas, implementar soluciones de Tecnologías de Información y potenciar el quehacer en todas las áreas productivas y sociales del país.

CAMPO OCUPACIONAL

El campo ocupacional del (a) Ingeniero (a) de Ejecución en Computación e Informática está en permanente desarrollo y diversificación. Podrás trabajar como administrador (a) de sistemas, desarrollador (a), jefe (a) de proyectos o consultor (a) en empresas y organizaciones de los más diversos sectores de la economía, aquellos que utilizan la informática como recurso organizacional, tales como: financiero, transporte, educación, salud, seguros, minería, industria y Gobierno.

¿POR QUÉ LA USACH?

La más avanzada certificación de calidad en todos sus procesos, gestión institucional, investigación, pregrado, postgrado, vinculación con el medio y el proceso de apoyo al estudiante, convirtiéndose en la primera universidad del país con sus principales procesos certificados, consolidando el sistema de aseguramiento de la calidad y una cultura de excelencia.

BÚSCANOS EN REDES SOCIALES COMO ADMISIÓN USACH:



7 años

UNIVERSIDAD ACREDITADA
CON NIVEL DE EXCELENCIA
EN TODAS LAS ÁREAS
HASTA FEBRERO DE 2028



USACH



PARA MÁS INFORMACIÓN DE ESTA CARRERA
ESCANEA EL CÓDIGO QR

INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

FACULTAD DE INGENIERÍA

1^{er} AÑO

2^{do} AÑO

3^{er} AÑO

4^{to} AÑO

SEMESTRE 1

SEMESTRE 2

SEMESTRE 3

SEMESTRE 4

SEMESTRE 5

SEMESTRE 6

SEMESTRE 7

SEMESTRE 8

Cálculo I
para Ingeniería

Cálculo II
para Ingeniería

Electricidad y
Magnetismo para
Ingeniería

Fundamentos de
Economía

Evaluación de Proyectos
Informáticos

Administración de
Proyectos Informáticos

Proyecto de Ingeniería
de Software

Trabajo de
Titulación

Álgebra I
para Ingeniería

Álgebra II
para Ingeniería

Comunicación
Efectiva

Inglés II

Diseño de Bases
de Datos

Taller de Bases
de Datos

Tópicos de
Especialidad I

Física I
para Ingeniería

Física II
para Ingeniería

Inglés I

Ingeniería
de Sistemas

Organización
de Computadores

Sistemas
Operativos

Tópicos de
Especialidad II

Introducción a
Ingeniería informática

Fundamentos de
Computación y
Programación

Análisis Estadístico
para Ingeniería

Estructura de
Computadores

Fundamentos de
Ingeniería de Software

Técnicas de Ingeniería
de Software

Tópicos de
Especialidad III

Métodos de
Estudio

Química
General

Ecuaciones
Diferenciales y
Métodos Numéricos
para Ingeniería

Paradigmas de
Programación

Informática
y Sociedad

Redes
Computacionales

Seminario de
Computación e
Informática

Taller de Desarrollo
Personal e Integral

Introducción a la
Ingeniería Informática

Métodos de
Programación

Análisis de Algoritmos
y Estructura de Datos

Sistemas de
Información

Inglés IV

Inglés III

Malla sujeta a cambios.

El plan de estudio podrá ser modificado en función del mejoramiento continuo de la carrera.

PLAN DE ESTUDIOS - Resolución N° 1638 año 2014 modificada por Resolución N° 4535 año 2019.

ACCEDE A MÁS INFORMACIÓN DE INTERÉS:



FACULTAD DE
INGENIERÍA



CUPOS DE ACCESO
DIRECTO EQUIDAD



BECAS Y
BENEFICIOS



USACH.CL

ATRÉVETE
ADMISION